

Compile result for different control structure

SCL	→	STL
IF (разные варианты)		
<pre>IF a=1 THEN a:=2; END_IF;</pre>	A7d0:	<pre>L #a; L 1; ==I ; JCN A7d0; L 2; T #a;</pre>
<pre>IF a=1 THEN a:=2; ELSE a:=3; END_IF;</pre>	A7d1: A7d2:	<pre>L #a; L 1; ==I ; JCN A7d1; L 2; T #a; JU A7d2; L 3; T #a;</pre>
<pre>IF a=1 THEN a:=2; ELSIF a=1 THEN a:=3; END_IF;</pre>	A7d3: A7d5:	<pre>L #a; L 1; ==I ; JCN A7d3; L 2; T #a; JU A7d5; L #a; L 1; ==I ; JCN A7d5; L 3; T #a;</pre>
<pre>IF a=1 THEN a:=2; ELSIF a=1 THEN a:=3; ELSE a:=4; END_IF;</pre>	A7d6: A7d8: A7d7:	<pre>L #a; L 1; ==I ; JCN A7d6; L 2; T #a; JU A7d7; L #a; L 1; ==I ; JCN A7d8; L 3; T #a; JU A7d7; L 4; T #a;</pre>
<pre>IF a=1 THEN a:=2; ELSIF a=1 THEN a:=3; ELSIF a=1 THEN a:=4; ELSE a:=5; END_IF;</pre>	A7d9: A7db: A7dc: A7da:	<pre>L #a; L 1; ==I ; JCN A7d9; L 2; T #a; JU A7da; L #a; L 1; ==I ; JCN A7db; L 3; T #a; JU A7da; L #a; L 1; ==I ; JCN A7dc; L 4; T #a; JU A7da; L 5; T #a;</pre>

CASE	
<pre>CASE a OF 1 : a:=1; 2 : a:=2; 3 : a:=3; ELSE: a:=999; END_CASE;</pre>	<pre>L #a; L 1; TAK ; ==I ; T LW 4; JC A7de; JU A7df; A7de: L 1; T #a; JU A7dd; A7df: L 2; L LW 4; ==I ; JC A7e0; JU A7e1; A7e0: L 2; T #a; JU A7dd; A7e1: L 3; L LW 4; ==I ; JC A7e2; JU A7e3; A7e2: L 3; T #a; JU A7dd; A7e3: L 999; T #a; A7dd:</pre>
FOR	
<pre>FOR a:= 1 TO 10 BY 1 DO a:=777; END_FOR;</pre>	<pre>L 1; T #a; A7e4: L #a; L 10; <=I ; JCN A7e5; L 777; T #a; L 1; +I ; T #a; JU A7e4; A7e5:</pre>
WHILE	
<pre>WHILE a = 1 DO a:=777; END_WHILE;</pre>	<pre>A7e6: L #a; L 1; ==I ; JCN A7e7; L 777; T #a; JU A7e6; A7e7:</pre>
REPEAT	
<pre>REPEAT a:=777; UNTIL a = 1 END_REPEAT;</pre>	<pre>A7e8: L 777; T #a; L #a; L 1; ==I ; JCN A7e8;</pre>